

# GRAND SLAM

## EL CAMPEONATO

PRUEBAS	INICIO (h. peninsular)	FIN (h. peninsular)
1	01/02/2025 (08:00)	16/02/2025 (23:00)
2	16/02/2025 (23:01)	02/03/2025 (23:00)
3	02/03/2025 (23:01)	16/03/2025 (23:00)
4	16/03/2025 (23:01)	30/03/2025 (23:00)
5	30/03/2025 (23:01)	13/04/2025 (23:00)
6	13/04/2025 (23:01)	27/04/2025 (23:00)
7	27/04/2025 (23:01)	11/05/2025 (23:00)
8	11/05/2025 (23:01)	25/05/2025 (23:00)
9	25/05/2025 (15:00)	08/06/2025 (23:00)
FINALES ONLINE 28 y 29/06/2025		

### ¿En qué consiste?

El Grand Slam consiste en pasar Fases de juego y clasificarse para la Final.

- Para empezar a jugar el Grand Slam todos los jugadores participan en la Fase 1.
- De la Fase 1 te puedes clasificar para la Fase 2.
- Y de la Fase 2 te puedes clasificar para las Finales Online.

#### Fase 1

- Son 8 campeonatos con una duración de dos semanas cada uno.
- Hay 12 niveles de juego en cada campeonato.
- **Los 3 primeros de cada nivel de cada prueba de la Fase 1, pasan a la Fase 2.**
- Si no consigues pasar en un campeonato, puedes probar en el siguiente.
- Se juega a 501 open in / master out diana 25/50 con última oportunidad, 9 rondas.

#### Fase 2

- Solo pueden jugar los clasificados de la Fase 1.
- Son 8 campeonatos en 12 niveles de juego.
- Cada jugador pasa al mismo nivel en el que jugó en la Fase 1.
- **El 1º de cada nivel de cada campeonato de Fase 2 se clasifican para la Final Online.**
- Se juega a 501 open in / master out diana 25/50 con última oportunidad, 9 rondas.

### El Ranking

- Para establecer el ranking se toma la media de las 5 mejores partidas.
- En caso de empate en la clasificación, se mirará la siguiente mejor partida.
- Un jugador solo puede clasificarse una vez para la final online, si ganas una prueba en la Fase 2 pasas a la categoría "Finalistas" y no hace falta que sigas jugando más.

## Las Categorías

- En la Fase 1 el jugador entra automáticamente en la categoría que le corresponda según su PPD de foto.
- En la Fase 2 el jugador entra en el mismo nivel que jugó la Fase 1, excepto si su media de competición excede en 9 puntos por encima del máximo PPD de su categoría, entonces se le subirá de nivel.
- Los jugadores clasificados para las Finales entrarán en la categoría "Finalistas" y no hace falta que sigan compitiendo.

NIVEL	PPD
12	0.01 – 18.0
11	18.1 – 20.0
10	20.1 – 22.0
9	22.1 – 23.0
8	23.1 – 24.0
7	24.1 – 25.0
6	25.1 – 27.0
5	27.1 – 29.0
4	29.1 – 32.0
3	32.1 – 35.0
2	35.1 – 37.0
1	37.1 – 60.0

## FINALES ONLINE

- Finales de 16 jugadores cada una en cuadrante con reenganche.
- Los niveles se hacen teniendo en cuenta el HCP de cada jugador, nº de partidas e historial.
- Las finales no se pueden jugar en dianas de versión 7, en este caso hablar con el operador con tiempo suficiente para instalar un kit de conversión.

### Level 1

- 501 sin rating open in/master out 25/50 con límite de 15 rondas.
- Se juega al mejor de 5 partidas (3 ganadas).
- El sorteo del cuadrante se hará por cabezas de serie según el PPD de cada jugador, el de la parte de arriba del encuentro será el que tenga el primer saque. Resto de saques de cada encuentro será alternativo.
- Estos son los cruces del cuadrante: 1vs9 – 8vs16 – 4vs12 – 5vs13 – 2vs10 – 7vs15 – 3vs11 – 6vs14

### Level 2 a 6

- 501 con rating ascendente, open in/master out 25/50 con límite de 15 rondas.
- Se juega al mejor de 3 partidas (2 ganadas).
- Los cruces del cuadrante se harán de forma aleatoria.
- El primer saque lo hace el jugador de mayor rating, el resto alternativos.

## Normas Finales Online

- Los jugadores se colocan en categorías ordenados por PPD o MPR \*8,25 (el mayor de los dos). También se tendrán en cuenta los resultados de las últimas finales online (ej. los primeros de finales de nivel 2 o inferior en anteriores finales online de otras competiciones, son susceptibles de subir de nivel aunque su media no lo indique así).
- Se permiten dos jugadores por máquina y por categoría, excepto en nivel 1 que solo se permite un jugador por máquina.
- Si algún jugador estuviera jugando otro torneo durante la final, será descalificado.
- En la final online si un jugador no se presenta a un partido, pasará al lado de perdedores donde podrá seguir jugando.
- Los teléfonos de los jugadores han de estar disponibles para contactar durante las finales online.
- En una final online, si el árbitro comprueba que ambos equipos tienen los datos metidos y la partida no conecta por cualquier motivo (un cambio de máquina o cualquier otra circunstancia), podrá abrir el partido de nuevo para que se juegue.
- En una final online si hay alguna reclamación solo se atenderá durante el partido, una vez finalizado no se tendrá en cuenta.
- Si la diana da problemas de conexión y no se soluciona, el jugador deberá cambiar diana. Como máximo se dará un margen de 1/2 hora para solucionarlo, en caso contrario se dará el partido por perdido al jugador cuya diana no conecte.

## Premios Finales Online

Pos.	NIVEL 1	NIVEL 2	NIVEL 3	NIVEL 4	NIVEL 5	NIVEL 6
1º	200€	200€	200€	200€	200€	200€
2º	100€	100€	100€	100€	100€	100€
3º	50€	50€	50€	50€	50€	50€

- Para canjear el premio entrar en la web [www.radikalplayers.com](http://www.radikalplayers.com) y en tu perfil en el apartado “Becas” te la puedes descargar.
- Hay un año de plazo desde la finalización de la competición para canjear el premio. Los que no se hayan reclamado pasado el año, no se abonarán.
- Los premios son en bruto y están sujetos a retenciones según la vigente ley fiscal española.

## Ventajas Radikal Members

- **Todos los jugadores que sean Radikal Members el 29/06/2025 y hayan conseguido premio en la Final Online, recibirán un incremento de un 20% sobre el premio obtenido.**

## LA CARRERA

- Esta es la tabla de puntos de “La Carrera” obtenidos en las finales online del Grand Slam.

	1º	2º	3º	4º	5º-6º	7º-8º	9º-12º	13º-16º
Level 1	200	180	160	140	120	100	80	60
Level 2	110	100	90	80	70	60	50	40
Level 3 a 6	100	90	80	70	60	50	40	30

- Todos los jugadores clasificados para las finales online del Grand Slam que cumplan los requisitos anteriores recibirán puntos para La Carrera, incluso si no han podido jugar las finales online.

## PENALIZACIONES

- Todos los jugadores que aumenten su media personal (media de foto) hasta alcanzar una media que corresponda a 2 o más categorías por encima de la categoría en la cual empezaron a jugar, serán pasados automáticamente a la que corresponda con su media actualizada.
- Si un jugador excede su media de competición en 9 puntos por encima del máximo PPD de su categoría, entonces se le subirá de nivel tanto en Fase 1 como en Fase 2.
- A falta de cinco días para acabar el clasificatorio no se actualizarán las categorías, y tampoco podrán entrar jugadores nuevos en la competición que serán pasados a categoría general.
- Aquellos jugadores que aumenten su media de juego o media de foto de manera exponencial en los últimos 5 días, serán estudiados por la organización y si se detecta una manipulación de la normativa para su propio beneficio podrán ser descalificados.
- Los jugadores que no tengan media, serán pasados a su categoría correspondiente al día siguiente que consigan la media.
- La máquina hará de árbitro con respecto a las marcas que se consigan, es decir, lo que marque la diana será aceptado como correcto.
- Si un dardo clavado no ha marcado la puntuación correcta, no se podrá puntuar con la mano, la partida continua normalmente.
- Puntuar con la mano u otro objeto que no sea el dardo lanzado desde la línea de tiro a los sectores de la diana, será considerado trampa y el equipo perderá dicha partida.
  - Excepción 1: Si un dardo se atasca y marca como "dardo atascado", se permite retirarlo y seguir jugando normalmente.
  - Excepción 2: En la final online si la máquina no marca un dardo, se permite tirar otro dardo, salvo si ha caído al suelo se permite volver a tirarlo.
  - Excepción 3: Si durante su turno al jugador se le caen dardos al suelo podrán ser lanzados de nuevo, aunque en su caída hayan rebasado la línea de tiro.
- En caso de avería de la máquina (que marque un sector distinto de la diana, fallo técnico, etc), no se podrá continuar el partido en esa diana. O bien se cambia de diana, o bien el equipo estará descalificado.
- Lanzar cualquier objeto que no sea un dardo reglamentario será considerado trampa.
- Golpear con un dardo cualquier cosa que no sea un sector de la diana o un dardo que se hubiera clavado en la misma ronda que el dardo en cuestión, podrá ser considerado trampa.
- Cualquier partida con trampa será invalidada y si se reincide en este tipo de partidas puede ser motivo para expulsar al jugador de la competición.
- Las infracciones que sean contrastadas a través de los vídeos podrán ser sancionadas. Aquellas que no aparezcan en los vídeos no podrán ser arbitradas.
- Si no se ve la cámara del contrincante es porque no hay buena conexión de internet en uno de los locales. Las partidas se tienen que jugar de todos modos y posteriormente se revisarán los vídeos al acabar el partido completo.
- Lanzar en la posición de otro jugador es falta y la partida en juego se considera perdida (la partida en juego, no el partido entero).
- Jugadores con media reciente o menor a 100 partidas están condicionados a revisión de la media.
- Jugadores que hayan ganado torneos en el nivel 2, serán susceptibles de jugar en el nivel 1 en próximos torneos, independientemente de su media de foto.
- Tirar deliberadamente a fallar se considerará bajar promedio, lo que se considera una falta que puede acarrear una subida de media de foto del jugador si así lo estima la organización.
- Los teléfonos de los jugadores han de estar disponibles para contactar durante las finales online.
- En una final online si hay alguna reclamación solo se atenderá durante el partido, una vez finalizado no se tendrá en cuenta.
- Si se interfiere en la línea láser, se dará un 1er aviso al jugador para que no vuelva a pisar y en caso de reiteración se dará la partida por perdida.
- Cuando se recupera una partida después de haber perdido la conexión a internet, se continúa desde donde indica la máquina.
- Los jugadores que no jueguen con id correcta serán penalizados y no recibirán ningún premio.
- Un jugador que supere ostensiblemente su media de foto en varias partidas, entrará automáticamente en seguimiento y será susceptible de actualización de su media durante la competición en curso.

**LA ORGANIZACIÓN SE RESERVA EL DERECHO A MODIFICAR ESTAS NORMAS SIEMPRE QUE SEA ÚNICA Y EXCLUSIVAMENTE PARA EL BUEN FUNCIONAMIENTO DE ESTA COMPETICIÓN**

